LUIS ISAAC SANDOVAL CASTELLANOS

C.I: 27.222.710

ASIGNATURA: PROGRAMACIÓN

TAREA 5

**While**: “While” es una estructura de control utilizada en programación para crear bucles. Permite repetir un bloque de código mientras se cumpla una condición específica. El bloque de código se ejecuta una y otra vez hasta que la condición se evalúe como falsa. Si la condición inicialmente es falsa el bloque de código no se ejecuta en absoluto.

**For**: “For” es otra estructura de control utilizada para crear bucles en programación. A diferencia de “While “For” se basa en una secuencia de elementos como una lista una cadena o un rango de números. El bucle “for” itera a través de los elementos de esta secuencia y ejecuta un bloque de código para cada elemento.

**Comportamiento isdecimal**: “isdecimal()” es un método incorporado en muchos lenguajes de programación que se utiliza para verificar si una cadena de caracteres está formada exclusivamente por caracteres decimales. Este método devuelve “True” si todos los caracteres de la cadena son números del 0 al 9 y “False” en caso contrario.

Estos conceptos pueden variar dependiendo del lenguaje de programación que estés utilizando.